

Fluch der Karibik

Darum geht's

Ein beliebtes Kooperationsspiel, bei dem es vor allem um Abstimmung, Zusammenarbeit und strategisches Denken geht

Ziele

Abstimmung und Kommunikation fördern, Zusammenarbeit und lösungsorientiertes Denken trainieren

Durchführung

Nach einem Schiffbruch sind alle Mitspieler mit Flüchen belegt: Die Mannschaft (der Großteil der Gruppe) steht fest verwurzelt an einer Stelle, kann sich nicht mehr von dort wegbewegen und darf nicht sprechen. Zwei bis drei Schatzsucher werden mit verbundenen Augen in einiger Entfernung (etwa 15 Meter) von der Mannschaft positioniert. In der Mitte steht der Steuermann mit Blickrichtung zur Mannschaft. Er darf sich nicht zu den Suchenden umdrehen, darf aber sprechen. Jetzt positioniert der Spielleiter mehrere Gegenstände in der Nähe der Schatzsucher, sodass die Mannschaft sieht, wo die Verstecke sind. Die Gruppe kann die Schätze also finden, indem die Mannschaft dem Steuermann durch Zeichen zu verstehen gibt, welche Anweisungen er den Suchenden geben soll. Wenn die Schätze gefunden und zu der verwurzelten Gruppe transportiert wurden, sind alle Spieler von ihren Flüchen befreit. Die Flüche beziehungsweise Handicaps werden vor dem Spielstart erklärt. Anschließend bekommt die gesamte Gruppe etwa fünf bis zehn Minuten Besprechungszeit, in der sie eine Strategie entwickeln soll. In schwierigem Gelände – beziehungsweise bei jüngeren Mitspielern – benötigen die blinden Sucher noch Bodyguards, die vor Hindernissen schützen. Sonst darauf hinweisen, die Hände vor das Gesicht zu halten.

Variationen

- Anzahl der Steuerleute erhöhen (ruhigere Spieler einsetzen)
- Wahl des Geländes: Im Wald auf Stolperfallen hinweisen, in der Halle Hindernisse aufbauen
- Besprechungszeit variieren, Zwischenreflexion, wenn es nicht klappt
- Bälle als Schatz verteilen; Bälle in ein Tor passen (ggf. als Wettkampf gestalten)

Auswertung

- Was hat gut funktioniert? Warum?
- Wo gab es Schwierigkeiten? Warum?
- Kennt ihr diese Probleme in der Mannschaft auch aus dem Alltag?
- Wie wollt ihr eure Kommunikation verbessern? (konkrete Beispiele!)

Material

2–3 Augenbinden
3–4 Schätze

Quelle: www.spielereader.org